

TURNIERORDNUNG!

- In der Vorrunde werden die Spiele nach dem üblichen Punktesystem (3/1 Punkt/e) gewertet. Die Platzierung der Mannschaften nach der Vorrunde richtet sich nach Punkten und Toren. Sollten Mannschaften die gleiche Punktzahl erreichen, entscheidet die Tordifferenz. Sollte auch die gleich sein, entscheidet die höhere Trefferzahl. Falls dann noch keine Entscheidung gefallen ist, tritt der direkte Vergleich in Kraft. Besteht hier noch Gleichheit, erfolgt ein Strafstoßschießen - Neunmeter (G und F Siebenmeter) – nach den DFB-Bestimmungen. Ab der Endrunde wird im KO-System gespielt. Bei Unentschieden erfolgt sofort ein Strafstoßschießen. Sollte nach fünf Schützen noch keine Entscheidung gefallen sein, müssen die gleichen Schützen zum »KO-Schießen« erneut antreten.
- Spielplanänderungen (www.sv-neubeckum.de) vorbehalten!**
- Spielregeln!**

Es gelten die aktuellen (siehe auch Aushang oder Turnierleitung) DFB-Hallenbestimmungen.

 - Die Abseitsregel ist aufgehoben. Bei Seitenaus wird der Ball durch Einrollen ins Spiel gebracht. Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft, wird der Ball durch Werfen, Rollen oder Abstoß ins Spiel gebracht. Bei Toraus, verursacht durch die verteidigende Mannschaft (einschließlich Torwart), ist auf Eckstoß zu entscheiden. Hieraus kann ein Tor direkt erzielt werden. Verbotenes Spiel innerhalb des Strafraumes wird durch Strafstoß geahndet. Der Torwart darf seine eigene Spielhälfte nicht verlassen, es sei denn zur Ausführung eines Strafstoßes.
 - Ein Tor kann aus jeder beliebigen Entfernung erzielt werden.
 - Beim Anstoß, bei der Ausführung von Straf-, Frei- und Eckstößen sowie beim Einrollen von der Seitenlinie müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 m vom Ball entfernt sein. Freistöße für die angreifende Mannschaft, die innerhalb des Strafraumes bzw. von der gestrichelten Linie umgrenzten Raumes verhängt werden, werden auf diese Linien zurückverlegt.
 - Wenn der Ball die Decke, Basketballkörbe, Hallenwand oberhalb der Geräteräume berührt erfolgt ein indirekter Freistoß von der Mittellinie aus. Nach Abstoß/Abwurf ist der Ball erst nach Verlassen des Torraumes im Spiel. Alle Freistöße sind indirekt.
 - Wenn ein Feldspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt oder der Ball beim Einwurf direkt zugerollt wird, ist diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist auf Freistoß zu entscheiden.
 - Erfolgt der Abstoß oder Abwurf über die eigene Spielfeldhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt, ist auf Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt im Übrigen für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat. Die Vorteilsbestimmung findet Anwendung.
- Es dürfen höchstens 15 Spieler eingesetzt werden. Ein Team besteht aus fünf Spielern (vier plus Torwart), bei den E-, F- und G-Junioren aus sechs Spielern (fünf plus Torwart). Die Rückpassregel ist bei den E-, F- u. G-Junioren aufgehoben. Um Verzögerungen zu vermeiden hat die Mannschaft Anstoß, die im Turnierplan zuerst genannt ist. Sie beginnt das Spiel in der linken Spielfeldhälfte von der Tribünen-seite aus gesehen. Eine Begrüßung erfolgt nur bei den Spielen der F- und G-Junioren. Es wird mit Rundum-Bande auf 5 x 2 Meter Toren gespielt.
- Die Spielzeit wird nicht durch den Schiedsrichter, sondern durch einen von der Turnierleitung eingesetzten Zeitnehmer festgestellt, der die Uhr während einer Unterbrechung (Verletzung etc.) auf Zeichen des Schiedsrichters anhalten darf (Time out). Zeitstrafen werden vom Schiedsrichter angezeigt und vom Zeitnehmer gestoppt. Er informiert die reduzierte Mannschaft darüber, wann sie sich wieder vervollständigen kann. Ein Feldverweis auf Zeit wird mit zwei Minuten geahndet. Bei Tor der gegnerischen Mannschaft, spätestens nach Ablauf der zwei Minuten kann die Mannschaft wieder ergänzt werden. Bei einem Feldverweis auf Dauer (Rote Karte) ist der Spieler automatisch für die weiteren Turnierspiele gesperrt. In diesem Fall kann die Mannschaft nach drei Minuten oder bei einem Tor des Gegners ergänzt werden. Das von Tragen Schienbeinschützern ist Pflicht. Die Spiele der E-, F- und G-Junioren sowie die der D-2 (29.12.) und C-2 (7.1.) werden von Betreuern (siehe Spielplan) geleitet. Sollte dies nicht möglich sein, bitte die Turnierleitung davon in Kenntnis setzen.

- Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während des Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmung ergeben, entscheidet ein vom Veranstalter vor Beginn des Turniers zu bildendes Schiedsgericht, dem mindestens drei Personen (davon ein Schiedsrichter) angehören müssen. Die Entscheidungen der Schiedsrichter sind Tatsachenentscheidungen und somit unanfechtbar.
- Um einen reibungslosen Ablauf der Turniere zu gewährleisten, werden alle Mannschaften gebeten während der Spielpausen auf der Tribüne Platz zu nehmen. Die Kabinen (bitte Türschilder beachten) dürfen lediglich zum Umziehen benutzt werden. Für Wertsachen, Kleidung, Personen- u. Sachschäden **übernimmt** der SV Neubeckum keine Haftung. Für Schäden an den Einrichtungen **haftet** der jeweilige Verein des Verursachers. Wir bitten alle Mannschaften so pünktlich anzureisen, dass sie spätestens **30 Minuten** vor Turnierbeginn in der Sporthalle sind. Die Betreuer müssen sich sofort nach Ankunft bei der Turnierleitung melden. Für alle Teams besteht vor Beginn die Möglichkeit zum Einspielen. **Bälle werden nicht zur Verfügung gestellt**, da der Veranstalter damit schlechte Erfahrungen (Rückgabe) in der Vergangenheit gemacht hat. Bei den A- und B-Junioren erfolgt nach jedem Spiel eine Pause von 3 Minuten, damit jedes Team sich entsprechend vorbereiten kann.
- Spielkleidung:** Jede Mannschaft hat eine Ausweichgarment mitzuführen. Bei einem notwendigen Wechsel muss der als zweit genannte Verein lt. Spielplan die Trikots wechseln oder erhält von der Turnierleitung Überziehhemden. Die Nummerierung der Spieler ist für das gesamte Turnier beizubehalten. Sie muss mit dem Spielbericht identisch sein. **Das Tragen von Schienbeinschonern und Schuhen mit heller Sohle ist Pflicht.**
- Vor Turnierbeginn sind die Spielerpässe vorzulegen. Spielberechtigt sind nur Spieler mit gültigem Spielerpass. Für weitere Fragen steht die Turnierleitung zur Verfügung. Bei den A-, B-, C1- und D1-Junioren bitte die Spielberichte bzw. eine Spielerliste, im Vorfeld maschinell ausgefüllt, mitbringen, da bei handschriftlicher Ausführung die Bekanntgabe der Mannschaftsaufstellungen zu Irritationen führen kann.
- Die Siegerehrung findet direkt nach dem Endspiel statt. Um der Veranstaltung einen würdigen Rahmen zu geben werden die Teams gebeten, die Pokale bzw. Preise gewonnen haben, der Siegerehrung beizuwohnen. Bis zu den D-Junioren erhalten alle Teilnehmer eine Urkunde. Der beste Torhüter und Feldspieler der A-, B-, C1- und D1-Junioren wird im Rahmen der Siegerehrung besonders ausgezeichnet.
- Das Rauchen in der Halle ist verboten.** Ein Imbiss- und Getränkestand ist geöffnet.
- Wichtig!** Die Sporthalle des Kopernikus-Gymnasiums (Telefon: 0 25 25 / 79 48 Hallenwart Schrulle) befindet sich im **Beckumer Stadtteil Neubeckum** und ist sowohl über die Vellerer Straße (**schräg gegenüber ALDI**) und Spiekersstraße (gegenüber Friedhof) zu erreichen.
- Die Turnierleitung ist Mobil unter **01 72 / 8 74 60 92 (Jugendleiter Manfred Pohl)** erreichbar.

Die Turniere der F-Junioren (27. Dez., 9.30 Uhr), G-Junioren (28. Dez., 9.30 Uhr), D-Junioren (29. Dez., 9.30 Uhr), E-Junioren (30. Dez., 9.30 Uhr) und C-Junioren (7. Januar 2012, 9.30 Uhr), sind dafür gedacht, dass alle Nachwuchskicker (evtl. 2./3. Mannschaft) Spielpraxis erhalten.



kaup

Freude mit Tier und Garten

Hauptstraße 64 · 59269 Neubeckum
Telefon 0 25 25 / 79 91 · Fax 0 25 25 / 62 40
E-Mail: info@zoo-kaup.de · www.zoo-kaup.de